

ÉCOLE D'IBERVILLE

275, avenue Forbes
Rouyn-Noranda J9X 5C9
819 762-8161, poste 3334

CENTRE DE SERVICES SCOLAIRE
DE ROUYN-NORANDA

www.cssrn.gouv.qc.ca

VERS LE SECONDAIRE 1

Chers parents,

Votre enfant arrive déjà à la fin de ses études primaires. Il fréquentera l'école D'Iberville dès septembre prochain selon un cheminement adapté à ses besoins. Dans le présent document, vous trouverez les informations concernant les choix qu'il aura à faire. Veuillez prendre note que des coûts s'appliquent pour certaines options (voir la grille tarifaire).

Selon les informations fournies par les écoles primaires, les élèves seront classés au troisième cycle du primaire (CPC) ou au premier cycle du secondaire (CPT ou secondaire 1 régulier).

Ce guide contient des renseignements concernant les choix de cours à notre école. Nous vous suggérons de prendre le temps de le lire avec votre enfant. Surtout, n'hésitez pas à communiquer avec nous en cas de besoin.

13 février à 18h30 : Rencontre d'information sur les choix de cours de secondaire 1.

28 février : date limite pour faire une demande de changement d'école.

1^{er} au 14 février : Vous devrez confirmer l'inscription de votre enfant à notre école par le biais du Portail parents sous l'onglet inscription : <https://portailparents.ca>. Cette étape est nécessaire afin de rendre disponible le choix de cours.

12 mars : Disponibilité du choix de cours sur votre compte Mozaïk portail parents. La date limite pour compléter celui-ci est le 22 mars.

La date limite pour demander un changement au choix de cours est le 15 mai 2024.

Afin d'aider votre enfant à se familiariser avec son nouvel environnement, une visite lui sera offerte en mai prochain.

Espérant le tout à votre entière satisfaction, veuillez agréer, chers parents, l'expression de mes sentiments les meilleurs.

Jean-François Parent
Directeur



Grille-matières POUR LE SECONDAIRE 1

Cours attribués par l'école		<i>Cours</i>	
FRANÇAIS	FRA106		6
ANGLAIS (REGULIER OU ENRICH)	ANG104		4
MATHEMATIQUE	MAT106		6
GEOGRAPHIE / HISTOIRE	GHE106		6
SCIENCE ET TECHNOLOGIE	SCT104		4
CULTURE ET CITOYENNETE QUEBECOISE	CCQ102		2
ÉDUCATION PHYSIQUE	EDU102		2
			30

Choix en arts OBLIGATOIRE		
ART DRAMATIQUE	ADR102	2
ARTS PLASTIQUES	APL102	
GUITARE	GUI102	

Choix d'options OBLIGATOIRE		
ARTS VISUELS	ARV104	4
ARTS DE LA SCENE	ARS104	
ÉCOLOGIE ET PLEIN AIR	ECO104	
ROBOTIQUE	ROB104	
VOLLEYBALL ET DLTA *	VOL104	
BASKETBALL ET DLTA *	BSK104	
HOCKEY ET DLTA *	HOC104	
SPARK- SANTE ET PERFORMANCE	SPK104	
SOUTIEN AUX APPRENTISSAGES - V.I.P.	VIP104	
		36

*Des frais s'appliquent.

Le choix d'option de l'élève est attribué selon l'ordre de priorité qu'il a inscrit dans son choix de cours et selon les possibilités de l'organisation scolaire.

Grille-matières POUR LE CPT

(CHEMINEMENT PARTICULIER TEMPORAIRE)

		<i>Nombre de périodes</i>
Cours attribués par l'école		
FRANÇAIS		8
MATHÉMATIQUE		6
GÉOGRAPHIE / HISTOIRE		2
ANGLAIS		4
SCIENCE ET TECHNOLOGIE		4
ÉDUCATION PHYSIQUE		2
CULTURE ET CITOYENNETÉ QUÉBÉCOISE		2
ARTS PLASTIQUES (LA FORME D'ART POURRAIT ÊTRE CHOISIE PAR L'ÉCOLE)		2
INITIATION À L'INFORMATIQUE		2
TRANSITION PRIMAIRE-SECONDAIRE		4
		36

Le cheminement particulier temporaire permet à l'élève de consolider les apprentissages de la 6^e année et de faire une introduction aux notions académiques du secondaire 1. L'objectif est que celui-ci soit plus outillé afin de poursuivre un cheminement régulier au secondaire et ainsi avoir de meilleures chances de réussite.

CHOIX EN ARTS

ARTS PLASTIQUES APL102 – 2 périodes

La formation en arts plastiques invite l'élève à explorer différentes techniques artistiques telles que le dessin, la peinture, la gravure et la sculpture. Ce cours développe l'autonomie et l'organisation, sans pour autant exiger un talent préalable pour réaliser les projets. L'effort est essentiel. Le cours permet à l'élève d'exprimer son unicité tout en éveillant sa curiosité. Une sortie culturelle aura lieu en cours d'année. Au printemps, nous célébrons le talent de nos jeunes artistes en réalisant une exposition collective à laquelle les parents seront invités.

ART DRAMATIQUE ADR102 – 2 périodes

La formation en art dramatique permet à l'élève de s'exprimer, d'inventer et d'expérimenter par le biais de jeux dramatiques. La classe est un endroit dynamique et continuellement en mouvement où chacun des jeunes apprend à vivre et à participer dans une communauté créative. Les élèves seront guidés dans la création de scénarios et de personnages et seront amenés à interpréter des œuvres devant un public. Finalement, ce cours se veut un endroit où les jeunes apprendront à commenter, à l'oral et à l'écrit, de manière constructive, différentes réalisations dramatiques.

GUITARE GUI102 – 2 périodes

Le cours de musique est axé sur la guitare classique. L'élève apprendra la lecture musicale, comme les notes, la tablature et les symboles d'accords. L'apprentissage de la guitare se fera en groupe ainsi qu'en pratique individuelle, chacun avance à sa vitesse. Il apprendra à jouer différents styles de musique, comme le rock, la musique pop et de jeux vidéo. Un cours de musique passionnant qui aidera l'élève à développer la patience et la persévérance.

CHOIX D'OPTIONS

ARTS

ARTS VISUELS ARV104 - 4 périodes

Cette option artistique invite l'élève à explorer différentes techniques approfondies en dessin, en peinture, en gravure et en sculpture. Ce cours maximise le potentiel créatif, tout en développant l'autonomie et l'organisation en atelier. L'effort est essentiel. L'élève aura l'occasion d'acquérir et de perfectionner des connaissances en histoire de l'art, de visiter des lieux culturels et de créer avec des artistes. Au printemps, nous célébrons le talent de nos jeunes artistes en réalisant une exposition collective à laquelle les parents seront invités.

ARTS DE LA SCENE ARS104 - 4 périodes

L'option « Arts de la scène » s'adresse aux élèves qui désirent développer leur côté créatif sur une scène, devant un public. Divisé en deux volets, soit l'improvisation et le théâtre, le volet improvisation mettra au défi la spontanéité et la capacité à réfléchir rapidement de votre enfant sans qu'il ait le contrôle total de la situation. Le volet axé sur le théâtre est l'occasion d'en apprendre davantage sur le répertoire culturel québécois, voire international, et éveillera les élèves sur la richesse de la langue française. Ce cours favorise le développement de diverses compétences transversales comme la coopération, exercer un jugement critique et mettre en œuvre sa pensée créatrice. Bref, en choisissant l'option « Arts de la scène », votre enfant aura la chance de passer au travers d'une multitude de techniques théâtrales telles que le théâtre, l'improvisation, la technique scénique, la scénographie, le théâtre corporel et bien plus encore !

SCIENCES, TECHNOLOGIE ET PLEIN AIR

ÉCOLOGIE ET PLEIN AIR ECO104 - 4 périodes

L'option *Écologie et plein air* s'adresse aux élèves qui s'intéressent à la nature qui les entoure, qui veulent en savoir plus sur les écosystèmes et qui aiment sortir dehors pour bouger et apprendre.

En secondaire 1, les thèmes suivants sont vus :

- Les arbres et les animaux de la forêt boréale ;
- Les sols et les organismes qui y vivent ;
- Les différents écosystèmes de la région ;
- Les bases de l'orientation en forêt ;
- Les solutions pour un avenir durable ; et beaucoup plus !

Beau temps, mauvais temps, les cours se déroulent souvent à l'extérieur, près de l'école. À pied ou en raquettes, on part à la découverte ! Dans le laboratoire de science, les échantillons récoltés dans la nature peuvent être observés et analysés.

Par ailleurs, les élèves sont amenés à sortir régulièrement pour des activités de plein air : randonnées, ski de fond, patinage et pêche blanche sont au programme.

Culture de légumes, soins aux animaux des aquariums et des terrariums, recherches d'information sur ordinateur et cuisine sont aussi au menu du cours. Embarque dans l'aventure !

ROBOTIQUE ROB104 - 4 périodes

Cette option s'adresse aux élèves qui ont un intérêt pour la science et la technologie et pour celles et ceux qui désirent faire des apprentissages stimulants qui les prépareront au monde technologique dans lequel ils vivront. Aucun préalable n'est requis pour ce cours. Les élèves pourront développer leurs habiletés en design, en construction, en programmation et en stratégie à l'aide de plusieurs activités et plateformes : **LEGO SPIKE PRIME, robot SUMO, dessin 3D, drones programmables**, etc. Pendant un projet, les élèves devront, entre autres, construire un robot et différents mécanismes dans le but de réussir certaines tâches. Pour les élèves intéressés, il sera possible de faire de la compétition en robotique dans un volet parascolaire en faisant partie du Cuivre & Or. La robotique est également un excellent prétexte pour permettre aux élèves de développer des compétences primordiales au 21^e siècle : travail d'équipe, gestion de projet, résolution de problème, communication, autonomie, professionnalisme, recherche scientifique et bien d'autres.

La robotique, c'est beaucoup plus que de faire un robot. C'est stimuler la curiosité et la passion des jeunes dans un contexte différent des cours réguliers. C'est les amener à progresser et à se dépasser comme individu. Et bien sûr, tout cela en ayant du plaisir!

SPORTS (DLTA - DÉVELOPPEMENT À LONG TERME DE L'ATHLÈTE)

BASKETBALL ET DLTA BSK104 - 4 périodes

Le programme de basketball de secondaire 1, qu'est-ce que c'est?

C'est quatre cours de basketball par neuf jours avec un entraîneur certifié. C'est aussi un programme qui favorise des valeurs telles que l'éthique de travail, le dépassement de soi et le goût de l'excellence. De septembre à mars, le programme est majoritairement axé sur le basketball et ses différentes composantes : développement technique, tactique, physique et psychologique. D'avril à juin, le programme est davantage axé sur le développement global de l'athlète en utilisant une approche multidisciplinaire. L'élève admis en basketball s'engage à faire partie d'une équipe Cuivre et Or avec deux entraînements parascolaires par semaine. Cela implique également six ou sept compétitions régionales au cours de l'année. Une sélection pourrait être faite selon le nombre d'inscriptions.

VOLLEYBALL ET DLTA
VOL104 - 4 périodes

Le programme de volleyball de secondaire 1, qu'est-ce que c'est?

C'est quatre cours de volleyball par neuf jours avec un entraîneur certifié. C'est aussi un programme qui favorise des valeurs telles que l'éthique de travail, le dépassement de soi et le goût de l'excellence. De septembre à mars, le programme est majoritairement axé sur le volleyball et ses différentes composantes : développement technique, tactique, physique et psychologique. D'avril à juin, le programme est davantage axé sur le développement global de l'athlète en utilisant une approche multidisciplinaire. L'élève admis en volleyball s'engage à faire partie d'une équipe Cuivre et Or avec deux entraînements parascolaires par semaine. Cela implique également six ou sept compétitions régionales au cours de l'année. Une sélection pourrait être faite selon le nombre d'inscriptions.

HOCKEY ET DLTA
HOC104 - 4 périodes

Cette option permettra à l'élève actif de développer des compétences sportives grâce au hockey de septembre à avril et à une multitude d'activités diversifiées d'avril à juin. En plus du hockey (technique, tactiques individuelles et collectives) il y aura, endurance cardiovasculaire (ex. : cross-country), endurance musculaire (ex. : musculation), coordination, sens du jeu (ex. : basketball), flexibilité, nutrition, RCR, etc. Ainsi, l'élève développera ses qualités athlétiques tout au long de l'année. L'élève et ses parents sont responsables des déplacements seulement à la première période ainsi qu'à la quatrième période. L'élève devra avoir son équipement complet et pourra le laisser à l'aréna.

SPARK, SANTE ET PERFORMANCE
SPK104 - 4 périodes

Le programme SPARK c'est un programme sportif multisports s'adressant aux élèves qui veulent améliorer leur santé, leur bien-être et leurs performances. Il met de l'avant une approche pédagogique par projet où l'élève est amené à se mettre en mouvement dans l'atteinte d'objectifs motivants. Ex. : S'entraîner à améliorer la force de ses jambes et de son équilibre dans le but d'apprendre à faire de la planche à roulettes. La programmation des activités de l'année est construite en fonction des besoins des élèves. Il peut s'agir autant de la découverte de nouvelles activités comme l'escalade, la slackline ou le longboard que de sports plus traditionnels comme le volleyball.

SOUTIEN AUX APPRENTISSAGES

CLASSE V.I.P.
VIP104 - 4 périodes

Cette option se veut un accompagnement sur mesure dans un environnement dynamique où il est permis d'apprendre autrement. Plusieurs enseignants spécialistes (français, mathématique, sciences et univers social) se joindront à l'enseignant, en classe, pour offrir des ateliers en fonction des besoins des élèves. La classe V.I.P. c'est aussi de l'aide aux devoirs, de la préparation aux examens et du soutien individuel et en sous-groupe au rythme de l'élève. Elle s'adresse à des élèves qui ont besoin de plus de temps pour mieux comprendre la matière, pour s'organiser et qui veulent partir en force. Choisir ce cours, c'est se donner toutes les chances de réussir !

**GRILLE TARIFAIRE – premier cycle
Secondaire 1 et 2
2024-2025**

Frais généraux	Coût
Imprimerie	50 \$
Agenda	7 \$
Activités extrascolaires	45 \$
Surveillance des élèves	150 \$
Total	252 \$
Options	
Basketball et DLTA	400 \$
Volleyball et DLTA	400 \$
Hockey et DLTA	700 \$
Parascolaire (Cuivre et Or)	
Basketball *	550 \$
Volleyball*	550 \$
Badminton	300 \$
E-sports*	150 \$
Robotique*	200 \$

*Des frais supplémentaires peuvent s'ajouter pour des tournois ou activités à l'extérieur de la région.